



ADELSON TAVARES

Artista 2D

Rio de Janeiro, Brasil

<http://www.adelontavares.com>

e-mail: adelson.tavares@gmail.com

Telefone: (21) 7922-5539

Artista autodidata da área de games, quadrinhos, publicidade e web. Desde 2003 trabalhando com concept art, arte digital e tradicional como ilustrador e designer freelancer. Suas habilidades consistem em extremo conhecimento tradicional aliado às técnicas digitais de desenho, pintura e design destacando-se ainda por um estilo altamente flexível e compatível com qualquer abordagem. Experiência que vai desde trabalhos como artista solo ou na coordenação de equipes/direção de arte.

EDUCAÇÃO

2003 – Centro Federal de Educação Tecnológica (Cefet/SE);

2006 -2008 – Design Gráfico (incompleto) – Universidade Tiradentes;

2007 – Desenho Hiper Realista – Universidade Tiradentes;

2008 – Criação de Personagem para Publicidade – Universidade Tiradentes;

2009 – Narrativa para HQs - Quanta Academia de Artes;

2012 – Curso Teórico de Ilustração – Renato Alarcão

2012 – Curso de Técnicas de Ilustração – Renato Alarcão

HABILIDADES ARTÍSTICAS

- Arte 2D digital e animação;
- Escultura 3D, texturização e animação;
- Ilustração e concept art para estilos e aplicações variadas;
- Desenho e ilustração tradicional;
- Direção de arte;
- Criação e concept art para games e quadrinhos.
- Design de interfaces.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Especializado em trabalho digital com Adobe Photoshop, Corel Painter, Adobe Illustrator e Corel Draw;
- Adobe Flash, orientado a arte 2D e animação.
- Entendimento básico de escultura 3D, texturização e animação em Maya, Mudbox and Motionbuilder.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Game Art e Design

- Game Artist para **Elfland Studios (Brasil/SE)** em 2005, trabalhando para plataforma mobile;
- 2D Artist e Designer para **Cetro Design (Brasil/SE)**, em 2006, trabalhando com character concepting e publicidade;
- **Universidade Tiradentes (Brasil/SE)**, de 2007 a 2009 como ilustrador e designer, trabalhando com material didático, design e direção de arte para ensino à distância e web, dentre os trabalhos destacam-se peças gráficas para mídia impressa, web e publicidade;
- **Lumentech Game Dev(Brasil/SE)**, em 2008 como 2D artist e diretor de arte de em alguns projetos para Street Coder 5 (Finlândia) com alguns jogos educativos e casuais;
- Desde 2009 como artista freelancer para **SpieleGilde (Alemanha)**, trabalhando com games e cardgames tradicionais como Landbierparadies Kartenspiel para a franquia Landbierparadies. Alguns game assets para e-learning e jogos casuais como Proxy-Wars (em produção) e Zombie Masters (em produção);
- Para **Elseware Entertainment(EUA)**, como 2D concept artist para o game Project Warcry (em produção);
- Desde 2009 para **Fluidplay Studios (Inglaterra & Brasil/SE)** como 2D artist e diretor de arte para o game Torment (em produção) e outros projetos vindouros, trabalhando desde a área de concept art até o design de interface (GUI);
- Em estúdio próprio, **Onimetal Art (Brasil/SE)** trabalhando com commissions e artwork para games como Dragon Wars e character concepts para projetos variados de RPG, quadrinhos e games;
- Para **DigitalShock Entertainment (Canadá)**, como 2D artist freelancer para UI (user interface) para o jogo “Ark Albatross” (em produção);
- Para **Tabletop Games *(Canadá)**, como ilustrador 2D para game “The Cursed Town of Drummond”.
- **Tamboro Educacional (Brasil/RJ)**, como Lead 2D Artist;
- **Playboy**, via Textual Propaganda – Ilustrações temáticas para canal Sexy Hot;
- **Seven Game Studio**, como artista 2D para games em TV Digital;
- **Seven Game**, como professor de Game Art e Game Design.

Comics e Arte Editorial

- Desenhista para **Angel Comics (EUA)**, no quadrinho *Parasite Lords* (em produção);
- Desenhista para **Badcog Studios (EUA)**, nos títulos *Bulles Babes & Bra-Straps* e *Las Locas* (em produção);

- Colorista para **HQ Festival**, colorindo trabalhos de Eduardo Cardenas;
- Colorista para **Revista A3**, trabalhando em quadrinhos de Soter Bentes e Mozart Couto.

WORKSHOPS, EVENTOS E PREMIAÇÕES

- “Desenho, da idéia à criação” – Kanimecon – 2007;
- Photoshop CS3: Dicas e Truques – Universidade Tiradentes– 2008;
- “Desenho ou ilustração?” – Invasão Visual – Universidade Federal de Sergipe – 2008;
- “Quadrinhos e Animações, o crescimento das produções regionais” – O melhor do Anima Mundi SESC/SE – 2008;
- Workshop de Quadrinhos – Feira do Livro de Sergipe – 2008;
- 1º lugar em concurso de criação de personagem - Top Game Show – Rio de Janeiro – 2006;
- 3º lugar em Desafio do Desenho - revista Dragon Slayer – 2010.
- Palestras sobre Game Art – Seven Game – 2011.

Aracaju, Janeiro de 2012,

Adelson Javores de Santana



Para maiores informações, visite a minha [galeria](#) na web.